

# PLAYBOOK

- ✓ короткий опис закладу (назва, скільки років у проєкті);
- ✓ місія закладу;
- ✓ цінності закладу;
- ✓ родзинки закладу;
- ✓ команда закладу;
- ✓ простір закладу, що оживає;
- ✓ взаємодія з батьками;
- ✓ реалізація ініціативи Online Brickmate;
- ✓ наші мрії (плани, бачення перспективи...);
- ✓ рухаємося далі (кроки щодо реалізації планів та перспектив);
- ✓ ми радіємо/ми дякуємо (досягнення, перемоги, успіхи у реалізації підходу “навчання через гру”);
- ✓ чудові події в закладі;
- ✓ наш заклад – територія гри (можливості освітнього простору для реалізації Концепції);
- ✓ перетворюємо перешкоди на перемоги (виклики закладу);
- ✓ 3 найважливіші кроки у нашій Play-подорожі;
- ✓ маємо ще що додати... (власні ідеї/родзинки/досягнення).